

Установка и запуск игр

Установка игр через STEAM

Для того чтобы установить и запустить игру через онлайн-сервис цифрового распространения компьютерных игр и программ Steam, необходимо с правами root-пользователя установить клиент Steam, выполнив команду:

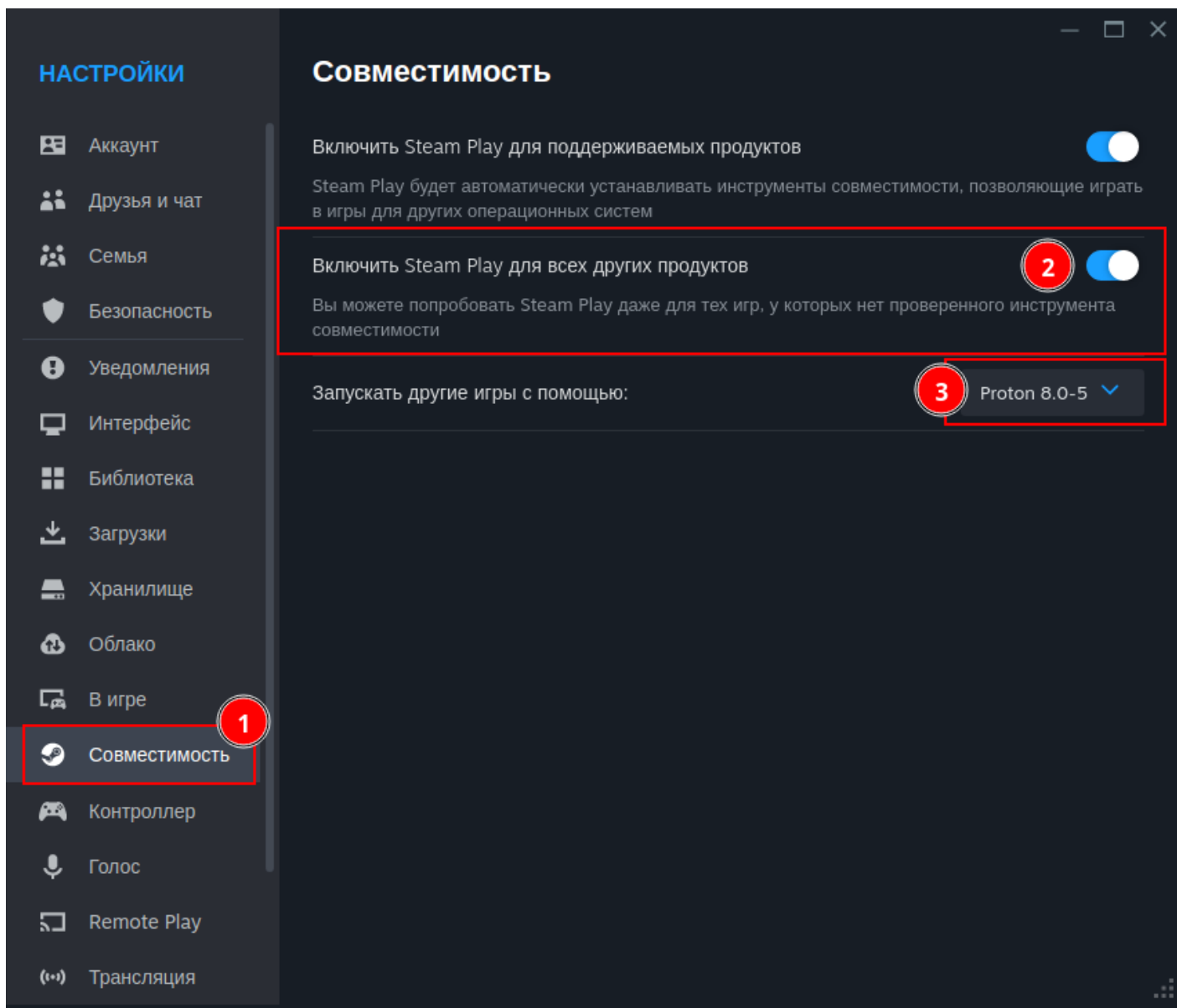
```
dnf install steam -y
```

В «Главном меню» - «Интернет» отобразится установленное приложение Steam, при нажатии на которое появится значок запуска на рабочем столе. После первого запуска Steam необходимо дождаться скачивания всех обновлений, а затем выполнить его настройку.

Сначала пользователю необходимо создать аккаунт Steam, если его еще не существует. Если аккаунт Steam уже есть, можно выполнить вход.

Далее для более удобной работы можно изменить языковые настройки в меню «Steam» - «Settings» - «Interface». После смены языка потребуется перезапуск Steam.

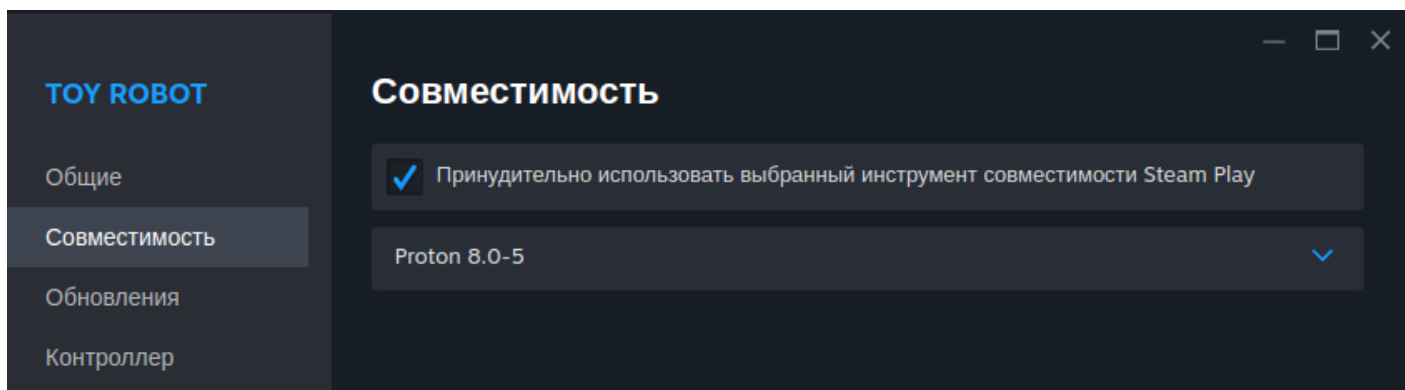
Затем в меню «Steam» - «Настройки» необходимо выбрать пункт «Совместимость» и активировать функцию на «Включить Steam Play для всех других продуктов». Это нужно для того, чтобы Steam Play включался во всех играх библиотеки пользователя. Также требуется выбрать версию Proton, который будет способствовать запуску игр.



Существует сайт www.protondb.com, где перечислены все игры, поддерживаемые Proton, и указаны статусы к каждой игре. Перейдя в раздел с игрой, можно узнать более подробную информацию о возможности запуска игры, а также о дополнительных настройках, если при запуске возникают трудности.

После настройки Steam можно перейти в библиотеку пользователя или в магазин и скачать нужную игру. В данном случае с сайта protondb.com выбрана бесплатная нативная игра «Toy Robot».

После скачивания игры необходимо перейти в библиотеку игр пользователя и нажать правой кнопкой мыши на игре из списка. В контекстном меню выбрать пункт «Свойства...». Во вкладке «Совместимость» установить флажок на использование инструментов совместимости и выбрать необходимую версию Proton для запуска игры.



На этом процедура настройки завершена. Можно запускать игру.

Установка игр через платформу Port Wine

Port Wine – это модифицированная версия Wine, которая позволяет запускать более сложные и энергоемкие игры в Linux, которые не поддерживает обычный Wine.

Для корректной работы PortWine необходимо сначала установить дополнительные пакеты:

```
dnf install curl icoutils libcurl wget zenity bubblewrap zstd cabextract tar goverlay openssl steam
```

После этого необходимо скачать установочный файл PortWine и запустить его установку:

```
wget -c "https://github.com/Castro-Fidel/PortProton_ALT/raw/main/portproton" && sh portproton
```

Появится окно настройки параметров перед установкой - необходимо будет выбрать путь установки PortProton.

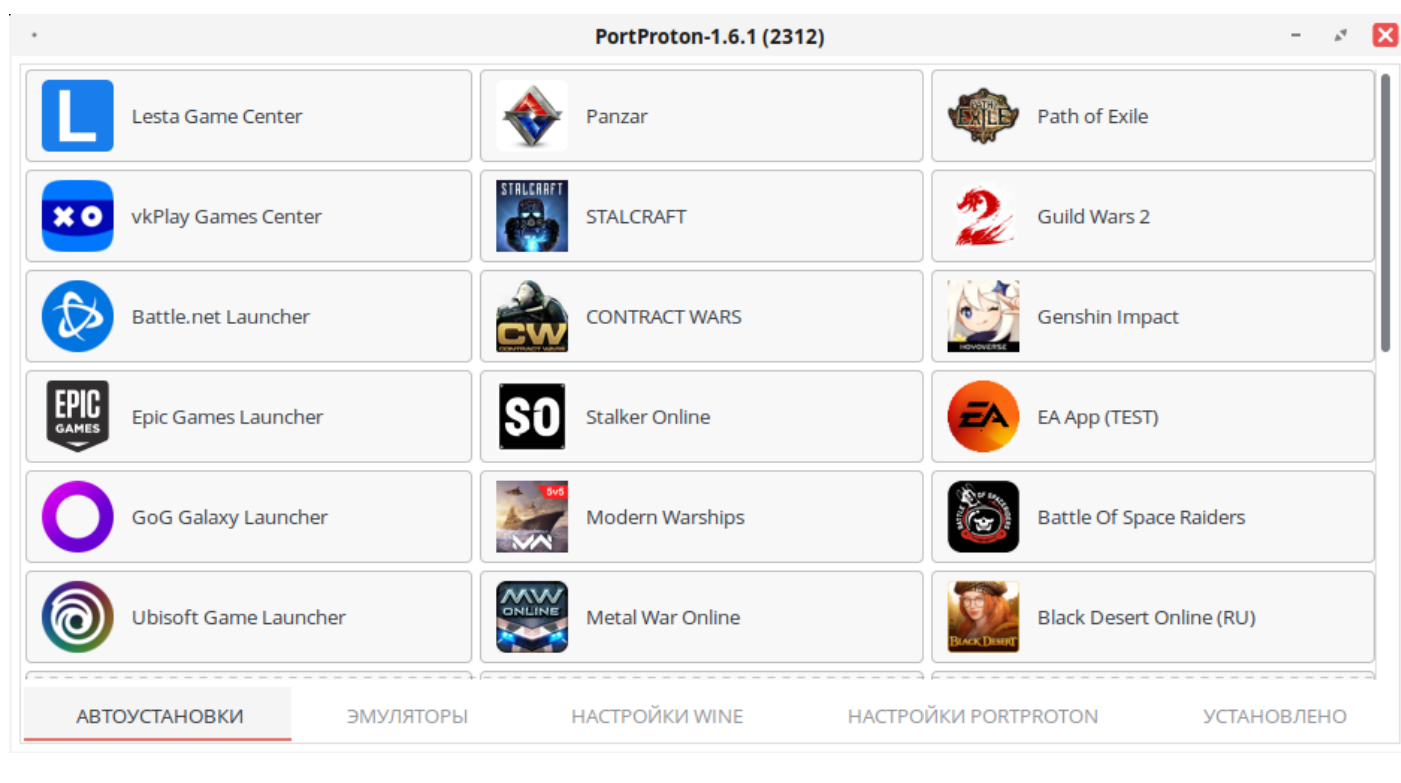
Начнется процесс установки.

После завершения установки программа будет доступна из «Главного меню» - «Игры» - «PortProton».

При первом запуске произойдет автоматическая загрузка необходимых библиотек и инициализация приложения.



После завершения первого запуска будет открыто окно с выбором необходимого лаунчера:



Revision #4

Created 23 January 2025 04:47:28 by Admin

Updated 23 January 2025 05:02:38 by Admin